

## Destinatari

Il corso è indirizzato ai professionisti, conduttori di gruppi di lavoro, formatori e docenti che intendono rinnovare le proprie competenze, educatori che desiderano accrescere consapevolezza della materia, studenti di psicologia e a coloro che semplicemente intendono apprendere l'utilizzo dell'esperienza come strumento di formazione e accrescimento della consapevolezza personale.

## Durata

Il corso si sviluppa nel corso di 2 incontri, dalle 9,30 alle 17,00. Le lezioni si terranno nei giorni:

- ▶ 8 giugno 2018
- ▶ 9 giugno 2018

## Costi e Modalità d'Iscrizione

Il costo complessivo del corso è di:  
▶ **350 €** (286,89 € + IVA 22%)

### SCONTI

- ▶ Per iscrizioni di più persone sconto del 10% su tutte le quote
- ▶ Per chi ha già partecipato a un corso SIPISS, sconto del 5%

\* La quota di partecipazione può essere rimborsata entro 10 giorni dalla data del corso.

### SIPISS

Sede Amministrativa e Segreteria

Via C. Menotti, 9

20129 Milano

Contatti

Tel 02 83421879

Fax 02 83422112

Mail [segreteria@sipiss.it](mailto:segreteria@sipiss.it)

### Sede delle lezioni

Le lezioni si svolgeranno c/o

SIPISS

via C. Menotti, 9, Milano, 20129

### Iscrizioni

L'iscrizione deve essere effettuata:

\_ on-line dal sito [www.sipiss.it](http://www.sipiss.it)  
nell'area CORSI ESPERIENZIALI

Il pagamento avviene tramite Bonifico Bancario intestato a Sipiss:

BANCA POPOLARE DI SONDRIO  
C.C. 3559 CIN T ABI 05696 CAB 01623  
IBAN IT98 T 05696 01623 000003559X59

Indicare come CAUSALE

ADV GIOCHI14 e Cognome del Partecipante

Progettazione Grafica: COGNITIVE & BEHAVIOURAL RESEARCH LAB.

# .Sipiss..

**CORSO DI  
FORMAZIONE  
SPECIALISTICA**

**14° edizione**

**Giochi  
Psicologici  
per la  
formazione  
esperienziale**

**Milano**

**8 e 9 giugno 2018**



## Programma formativo

Il corso, in linea con gli argomenti trattati ha una forte componente esperienziale. Durante le giornate verranno proposti diversi tipi di giochi, si richiederà ai partecipanti di “mettersi in gioco” e sperimentare in primis su se stessi le tecniche trattate. A ciò si alterneranno momenti di meta-analisi di quanto esperito, in cui verranno fornite indicazioni rispetto alla conduzione dei gruppi e alla formazione esperienziale.

- ▶ Dinamiche di gruppo e formazione
- ▶ Tempo e spazio del gioco
- ▶ Dinamiche di gioco
- ▶ La consegna, come condurre
- ▶ I feedback, come condurre i debriefing
- ▶ Principali giochi psicologici
- ▶ Giochi di ruolo
- ▶ Problem solving
- ▶ Presa di decisione
- ▶ Giochi per sviluppare la comunicazione e l'autoconsapevolezza
- ▶ Giochi per sviluppare la percezione e la creatività

## Docenti

ARIANNA GIRARD

Psicologa del lavoro, psicoterapeuta ad indirizzo sistemico razionale, si occupa di consulenza organizzativa e progettazione di interventi volti al benessere, tra cui la valutazione dei rischi psicosociali, la valutazione del personale e lo sviluppo di soft skills. Da anni supporta grandi Aziende nei processi di valutazione e sviluppo delle risorse umane, elaborando modelli di competenze e gestendo numerosi Assessment e Development Center. Consulente senior e formatrice esperienziale, esperta di dinamiche di gruppo, docente del Master in “Assessment e Development Center” e “Conduzione gruppi esperienziali” per Sipiss.

## Obiettivi

Condurre i partecipanti attraverso un percorso didattico che li prepari a utilizzare i diversi tipi di giochi come strumenti per l'apprendimento e il cambiamento individuale e di gruppo, fornire le capacità necessarie per creare e scegliere la giusta tipologia di gioco adatta ad uno specifico ambito professionale o educativo, fare esperienza diretta e offrire una conoscenza dei giochi psicologici più efficaci.

## Materiale didattico

Ai partecipanti verranno consegnate tutte le schede delle esercitazioni sperimentate e 4 ebook della collana “Il Libro dei giochi psicologici” Edizioni FS.