

.Sipiss..

CORSO ESPERIENZIALE

GIOCHI PSICOLOGICI

PER LA FORMAZIONE

16° EDIZIONE

15 e 16 marzo 2019

Orari del corso: 9.30 - 17.00



%

SCONTI

- Ex-corsisti sconto 5%
- Con iscrizioni multiple sconto del 5%



MILANO

c/o Sede SIPISS
Via Ciro Menotti, 9



SIPISS

Per iscrizioni e informazioni:
Tel. 02 83421879
Fax 02 83422112
e-mail: segreteria@sipiss.it

CONTATTACI

Via Ciro Menotti 9 - 20129 Milano
Email: segreteria@sipiss.it - www.sipiss.it

A vertical photograph of several ants climbing a piece of tree bark. The ants are dark brown and black, and the bark is light grey and textured. The image is positioned on the left side of the page, partially overlapping the red header and footer.

OBIETTIVI

Il corso è pensato per un piccolo gruppo (massimo 8 iscritti), affinché sia possibile sperimentare un vero laboratorio esperienziale ricco di scambi.

I partecipanti verranno invitati ad immergersi nelle dinamiche dei giochi, per capirne i meccanismi e provare sulla propria pelle l'efficacia. Vogliamo renderli consapevoli e autonomi rispetto all'utilizzo dei diversi tipi di gioco, che sappiano poi adeguarli al proprio contesto di riferimento (professionale o educativo che sia).

DESTINATARI

Il corso è indirizzato ai professionisti, conduttori di gruppi di lavoro, formatori e docenti, insegnanti, che intendono rinnovare le proprie competenze, educatori che desiderano accrescere consapevolezza della materia, studenti di psicologia e a coloro che semplicemente intendono apprendere l'utilizzo dell'esperienza come strumento di formazione e accrescimento della consapevolezza personale.

PROGRAMMA FORMATIVO

Il corso, in linea con gli argomenti trattati ha una forte componente esperienziale. Durante le giornate verranno proposti diversi tipi di giochi, si richiederà ai partecipanti di "mettersi in gioco" e sperimentare in primis su se stessi le tecniche trattate. A ciò si alterneranno momenti di meta-analisi di quanto esperito, in cui verranno fornite indicazioni rispetto alla conduzione e alla formazione esperienziale.

- Dinamiche di gruppo e formazione
- Tempo e spazio del gioco
- La consegna, la conduzione, i feedback, i debriefing
- Sperimentazione di giochi psicologici

GIOCHI ICEBREAKING

I ROLE PLAY

GIOCHI DI PROBLEM SOLVING, DECISION MAKING

GIOCHI DI NEGOZIAZIONE

GIOCHI DI TEAMBUILDING

GIOCHI PER SVILUPPARE LA COMUNICAZIONE ASSERTIVA

GIOCHI DI AUTOCONSAPEVOLEZZA

GIOCHI CON LE CARTE E DI NARRAZIONE

GIOCHI PER VEICOLARE LE EMOZIONI E I FEEDBACK

DOCENTE



Arianna Girard

Psicologa del lavoro, psicoterapeuta ad indirizzo sistemico relazionale, conduttrice di gruppi. Si occupa di consulenza organizzativa e progettazione di interventi volti al benessere, di formazione e di coaching. Da anni supporta grandi aziende nei processi di valutazione e sviluppo delle risorse umane, elaborando modelli di competenze e gestendo numerosi Assessment e Development Center. Consulente senior e formatrice esperienziale, esperta di dinamiche di gruppo, docente del Master in "Assessment e Development Center" e del Mater in "Conduzione gruppi esperienziali" per Sipiss.

Direttore per Edizioni FS dell'Area Psicologia del lavoro e delle organizzazioni e della Collana "I Giochi Psicologici" di cui è autrice di alcuni volumi.

MATERIALE DIDATTICO

A tutti i partecipanti verranno consegnate le schede dei giochi sperimentati e una copia dell'ebook **"Il libro dei Giochi Psicologici Vol.1 e Vol.2"** di V. Penati, A. Girard, F. Sinibaldi, G. Ferrari, Edizioni FS.



MODALITÀ DI ISCRIZIONE

La quota di iscrizione è di **280 € + 22% IVA**.

Per iscrizioni di più persone sconto del 5% su tutte le quote.

Per chi ha già partecipato a un corso SIPISS, sconto del 5%.

La quota di partecipazione verrà rimborsata unicamente per disdette comunicate entro 15 giorni dalla data del corso.